



6–7 de outubro
Rio de Janeiro



OBJETIVO

Reunir a comunidade Lua e discutir a linguagem, seus usos e sua implementação

ATIVIDADES

- **Lua Games 2009**, um pré-evento do SBGAMES2009
- Palestra plenária dada por **Roberto Ierusalimsky**, principal arquiteto de Lua
- Palestra plenária dada por **Jim Whitehead II**, autor do livro *World of Warcraft Programming*
- Palestras de membros da comunidade.
Mande sua proposta!
- Mesa redonda

PÚBLICO

Todas as pessoas interessadas em Lua. Vagas limitadas.

Pré-inscrição e mais informações em www.lua.org