

Módulo IV- Modelo MVC-Web

Prof. Ismael H F Santos

Ementa

- **Modulo IV – MVC para Web**
 - Modelos MVC (Model View Controller) e MVC2

Bibliografia

- *Linguagem de Programação JAVA*
 - Ismael H. F. Santos, Apostila UniverCidade, 2002
- *The Java Tutorial: A practical guide for programmers*
 - Tutorial on-line: <http://java.sun.com/docs/books/tutorial>
- *Java in a Nutshell*
 - David Flanagan, O'Reilly & Associates
- *Just Java 2*
 - Mark C. Chan, Steven W. Griffith e Anthony F. Iasi, Makron Books.
- *Java 1.2*
 - Laura Lemay & Rogers Cadenhead, Editora Campos

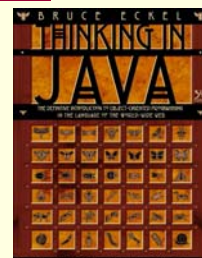
April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

3

Livros

- **Core Java 2**, Cay S. Horstmann, Gary Cornell
 - Volume 1 (Fundamentos)
 - Volume 2 (Características Avançadas)
- **Java: Como Programar**, Deitel & Deitel
- **Thinking in Patterns with JAVA**, Bruce Eckel
 - **Gratuito.** <http://www.mindview.net/Books/TIJ/>



April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

4

POO-Java

Modelos
MVC e MVC2



April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

5

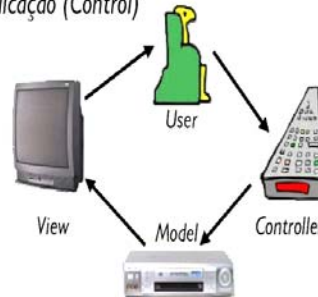
Arquitetura MVC

■ Surgiu nos anos 80 com a linguagem SmallTalk

■ Divide a aplicação em tres partes fundamentais

- **Model** – Representa os dados da aplicação e as regras de negócio (business logic)
- **View** – Representa a informação recebida e enviada ao usuário
- **Controller** – Recebe as informações da entrada e controla o fluxo da aplicação

■ Técnica para separar dados ou lógica de negócios (Model) da interface do usuário (View) e do fluxo da aplicação (Control)



Fonte: <http://www.computer-programmer.org/articles/struts/>

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

6

Implementação do MVC

- **Design centrado em páginas**
 - Aplicação JSP consiste de seqüência de páginas (com ou sem beans de dados) que contém código ou links para chamar outras páginas
- **Design centrado em servlet (FrontController* ou MVC)**
 - Aplicação JSP consiste de páginas, beans e servlets que controlam todo o fluxo de informações e navegação
 - Este modelo favorece uma melhor organização em camadas da aplicação, facilitando a manutenção e promovendo o reuso de componentes.
 - Um único servlet pode servir de fachada
 - Permite ampla utilização de J2EE design patterns

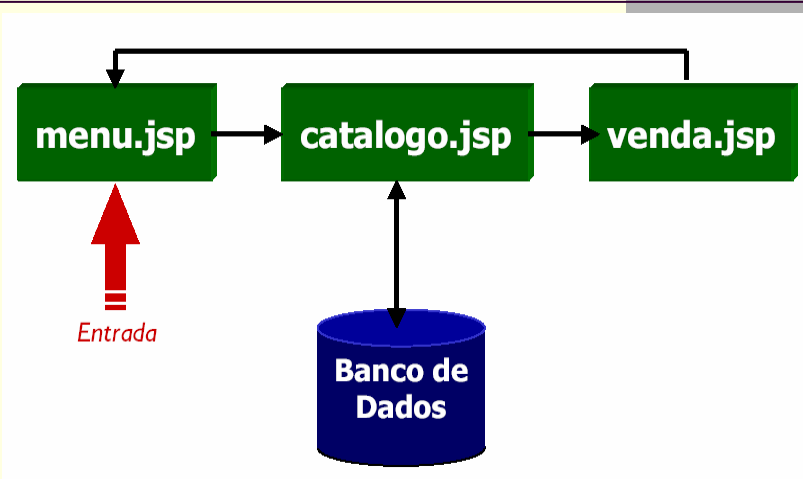
* FrontController é um J2EE design pattern. Vários outros design patterns serão identificados durante esta seção. Para mais informações, veja Sun Blueprints 171

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

7

JSP Model I - Centrado em páginas

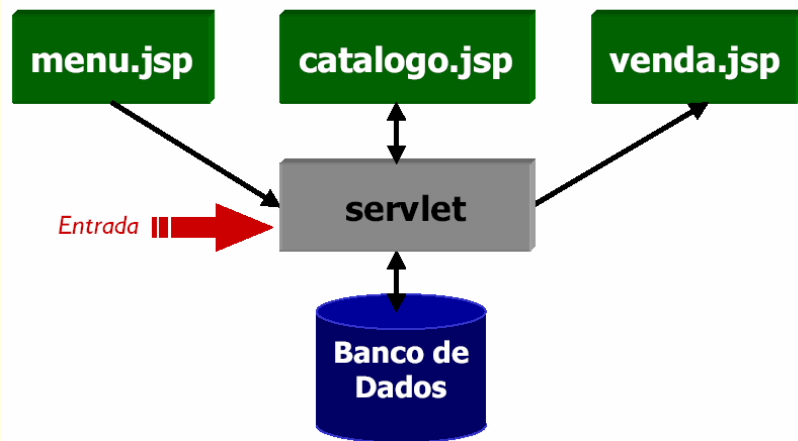


April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

8

JSP Model II - Centrado em servlet



April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

9

Como implementar ?

- Há várias estratégias
- Todas procuram isolar
 - As operações de controle de requisições em servlets e classes ajudantes,
 - Operações de geração de páginas em JSP e JavaBeans, e
 - Lógica das aplicações em classes que não usam os pacotes `javax.servlet`
- Uma estratégia consiste em se ter um único controlador (*FrontController pattern*) que delega requisições a diferentes objetos que implementam comandos que o sistema executa (*Command pattern*)

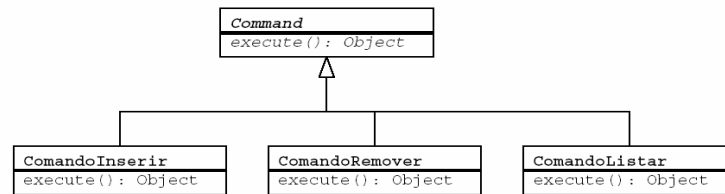
April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

10

Pattern Command (GoF)

- É um **padrão de projeto clássico** catalogado no livro "Design Patterns" de Gamma et al (GoF = Gang of Four)
 - Para que serve: "Encapsular uma requisição como um objeto, permitindo que clientes parametrizem diferentes requisições, filas ou requisições de log, e suportar operações reversíveis." [GoF]
- Consiste em usar **polimorfismo** para construir objetos que encapsulam um comando e oferecer um único método **execute()** com a implementação do comando a ser executado

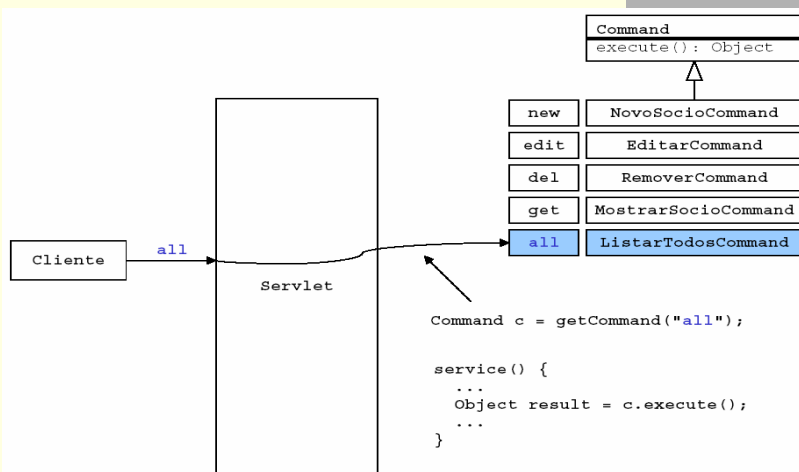


April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

11

Pattern Command (GoF)



April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

12

FrontController + Command

- Os comandos são instanciados e guardados em uma base de dados na memória (**HashMap**, por exemplo)
 - Pode-se criar uma classe específica para ser fábrica de comandos
- O cliente que usa o comando (o servlet), recebe na requisição o nome do comando, consulta-o no HashMap, obtém a instância do objeto e chama seu método **execute()**
 - O cliente desconhece a classe concreta do comando. Sabe apenas a sua interface (que usa para fazer o cast ao obtê-lo do HashMap)
- No HashMap

```
Comando c = new ComandoInserir();
comandosMap.put("inserir", c);
```
- No servlet:

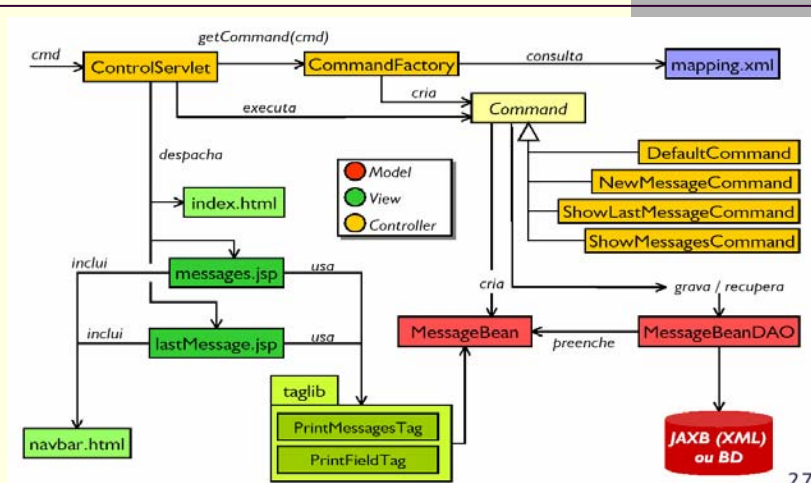
```
String cmd = request.getParameter("cmd");
Comando c = (Comando) comandosMap.get(cmd);
c.execute();
```

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

13

Exemplo de Implementação – hellojsp_2



April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

14

Mapemamentos de comandos ou ações

- No exemplo `hellojsp_2`, o **mapeamento** está armazenado em um arquivo XML (`webinf/mapping.xml`)

```
<command-mapping> (...)  
  <command>  
    <name>default</name>  
    <class>hello.jsp.DefaultCommand</class>  
    <success-url>/index.html</success-url>  
    <failure-url>/index.html</failure-url>  
  </command>  
  <command>  
    <name>newMessage</name>  
    <class>hello.jsp.NewMessageCommand</class>  
    <success-url>/lastMessage.jsp</success-url>  
    <failure-url>/index.html</failure-url>  
  </command>  
  <command>  
    <name>showAllMessages</name>  
    <class>hello.jsp.ShowMessagesCommand</class>  
    <success-url>/messages.jsp</success-url>  
    <failure-url>/index.html</failure-url>  
  </command>  
</command-mapping>
```

Comandos ou ações (Service to Worker)

- Comandos implementam a interface **Command** e seu método `Object execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, MessageBeanDAO dao);`
- Criados por **CommandFactory** na inicialização e executados por **ControlServlet** que os obtém via `getCommand(nome)`
- Retornam página de sucesso ou falha (veja `mapping.xml`)
- Exemplo: `ShowMessagesCommand`:

```
public class ShowMessagesCommand implements Command {  
    public Object execute(...) throws CommandException {  
        try {  
            MessageBean[] beanArray = dao.retrieveAll();  
            request.setAttribute("messages", beanArray);  
            return successUrl;  
        } catch (PersistenceException e) {  
            throw new CommandException(e);  
        }  
    }  
} (...)
```


Data Access Objects (DAO)

- *Isolam a camada de persistência*
 - *Implementamos persistência JAXB, mas outra pode ser utilizada (SGBDR) sem precisar mexer nos comandos.*
- *Interface da DAO:*

```
public interface MessageBeanDAO {
    public Object getLocator();

    public void persist(MessageBean messageBean)
        throws PersistenceException;

    public MessageBean retrieve(int key)
        throws PersistenceException;

    public MessageBean[] retrieveAll()
        throws PersistenceException;

    public MessageBean retrieveLast()
        throws PersistenceException;
}
```

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

17

Controlador (FrontController)

- *Na nossa aplicação, o controlador é um **servlet** que recebe os nomes de comandos, executa os objetos que os implementam e repassam o controle para a página JSP ou HTML retornada.*

```
public void service( ..., ... ) ... {
    Command command = null;
    String commandName = request.getParameter("cmd");

    if (commandName == null) {
        command = commands.getCommand("default");
    } else {
        command = commands.getCommand(commandName);
    }

    Object result = command.execute(request, response, dao);
    if (result instanceof String) {
        RequestDispatcher dispatcher =
            request.getRequestDispatcher((String)result);
        dispatcher.forward(request, response);
    }
    ...
}
```

Método de CommandFactory

Execução do comando retorna uma URI

Repassa a requisição para página retornada

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

18

ValueBean ViewHelper (Model)

- Este bean é gerado em tempo de compilação a partir de um DTD (usando ferramentas do JAXB)

```
public class MessageBean
    extends MarshallableRootElement
    implements RootElement {
    private String _Time;
    private String _Host;
    private String _Message;

    public String getTime() {...}
    public void setTime(String _Time) {...}

    public String getHost() {...}
    public void setHost(String _Host) {...}

    public String getMessage() {...}
    public void setMessage(String _Message) {...}

    ...
}
```

interfaces JAXB permitem que este bean seja gravado em XML (implementa métodos marshal() e unmarshal() do JAXB)

Página JSP (View) com custom tags

- Página messages.jsp (mostra várias mensagens)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<%@ taglib uri="/hellotags" prefix="hello" %>
<html>
<head><title>Show All Messages</title></head>
<body>
<jsp:include page="navbar.html" />
<h1>Messages sent so far</h1>
<table border="1">
<tr><th>Time Sent</th><th>Host</th><th>Message</th></tr>
<hello:printMessages array="messages">
  <tr>
    <td><hello:printField property="time" /></td>
    <td><hello:printField property="host" /></td>
    <td><hello:printField property="message" /></td>
  </tr>
</hello:printMessages>
</table>
</body>
</html>
```