

Módulo III

Padrões GOF:FactoryMethod

Professores

Eduardo Bezerra – edubezerra@gmail.com

Ismael H F Santos – ismael@tecgraf.puc-rio.br

April 05

Prof. Ismael H. F. Santos - ismael@tecgraf.puc-rio.br

1

Ementa

- Padrões GOF
 - Factory Method

Julho 06

Prof(s). Eduardo Bezerra & Ismael H. F. Santos

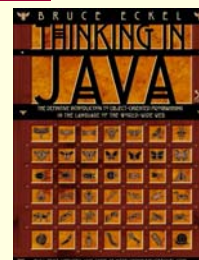
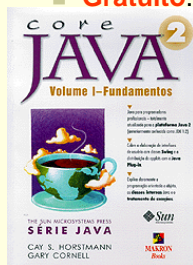
2

Bibliografia

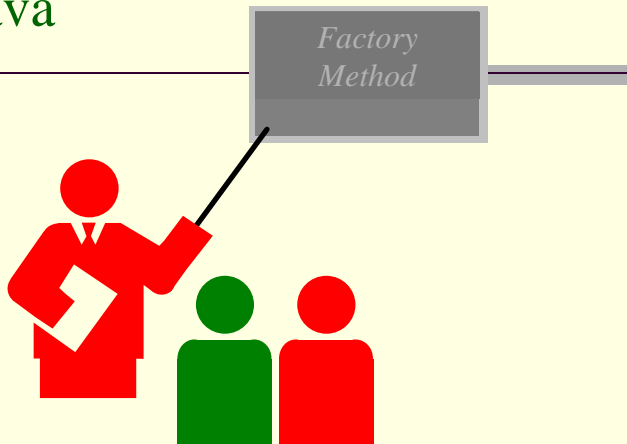
- *Eric Gamma, et ali, Padrões de Projeto, Ed Bookman*
- *Martin Fowler, Analysis Patterns - Reusable Object Models, Addison-Wesley, 1997*
- *Martin Fowler, Refatoração - Aperfeiçoando o projeto de código existente, Ed Bookman*

Livros

- **Core Java 2**, Cay S. Horstmann, Gary Cornell
 - Volume 1 (Fundamentos)
 - Volume 2 (Características Avançadas)
- **Java: Como Programar**, Deitel & Deitel
- **Thinking in Patterns with JAVA**, Bruce Eckel
 - **Gratuito.** <http://www.mindview.net/Books/TIJ/>



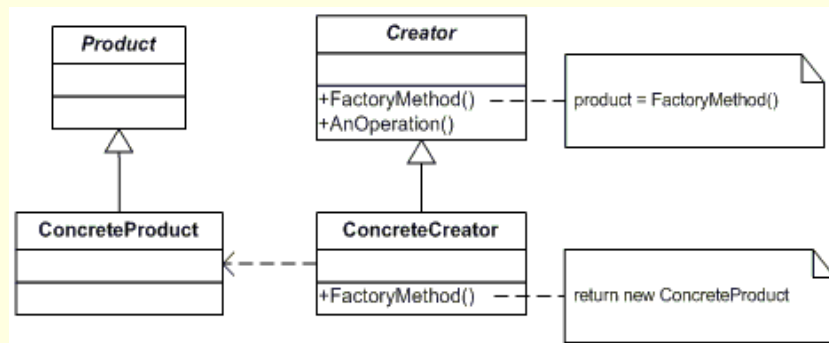
POO-Java



Factory Method

- **Intenção:** definir uma interface para criação de um objeto, permitindo que as suas subclasses decidam qual classe instanciar. O Factory Method deixa a responsabilidade de instanciação para as subclasses.

Factory Method (estrutura)



Julho 06

Prof(s). Eduardo Bezerra & Ismael H. F. Santos

7

Factory Method (consequências)

- Provê ganchos para subclasses;
- Conecta hierarquia de classes paralelas quando há delegação.

Julho 06

Prof(s). Eduardo Bezerra & Ismael H. F. Santos

8