

# INTEGRAÇÃO NUMÉRICA E *LOCKING*

Orlando J. B. A. Pereira

2000

## 1. Integração Numérica - Regra de Gauss-Legendre

A integração numérica consiste em aproximar o integral de uma função através de um somatório. Considerando o intervalo  $[-1, 1]$ ,

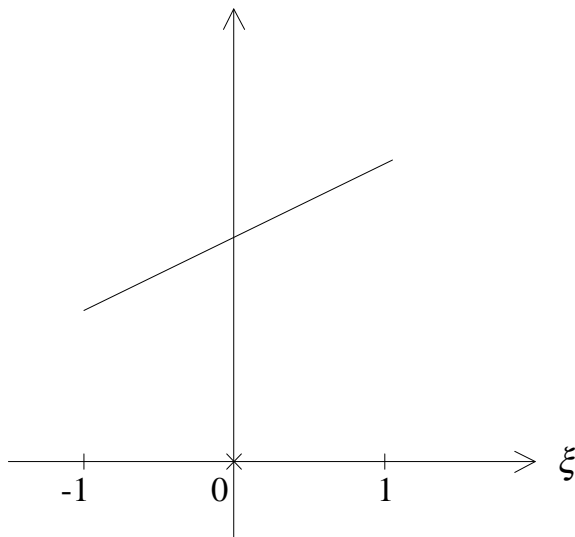
$$\int_{-1}^1 f(\xi) d\xi \cong \sum_{i=1}^n w_i f(\xi_i),$$

onde  $\xi_i$  são as coordenadas dos pontos de integração e  $w_i$  os pesos desses pontos.

Utilizando um único ponto:

$$n = 1 \Rightarrow \int_{-1}^1 f(\xi) d\xi \cong 2f(0)$$

Para  $f(\xi) = a + b\xi$ , a integração é sempre exacta.



Utilizando 2 pontos:

$$n = 2 \Rightarrow \int_{-1}^1 f(\xi) d\xi \cong w_1 f(\xi_1) + w_2 f(\xi_2)$$

Uma vez que existem 4 parâmetros, considere-se um polinómio  $f(\xi) = a + b\xi + c\xi^2 + d\xi^3$ .

$$\text{Então, } \int_{-1}^1 f(\xi) d\xi = a \int_{-1}^1 1 d\xi + b \int_{-1}^1 \xi d\xi + c \int_{-1}^1 \xi^2 d\xi + d \int_{-1}^1 \xi^3 d\xi .$$

Para a integração ser exacta,

$$\begin{cases} w_1 + w_2 = \int_{-1}^1 1 d\xi \\ w_1 \xi_1 + w_2 \xi_2 = \int_{-1}^1 \xi d\xi \\ w_1 \xi_1^2 + w_2 \xi_2^2 = \int_{-1}^1 \xi^2 d\xi \\ w_1 \xi_1^3 + w_2 \xi_2^3 = \int_{-1}^1 \xi^3 d\xi \end{cases}.$$

Sendo as equações não lineares, este sistema é de difícil resolução. Contudo, demonstra-se que as coordenadas dos pontos de Gauss são os zeros dos polinómios de Legendre, pelo que:

$$\begin{cases} \xi_1 = -\frac{\sqrt{3}}{3} \\ \xi_2 = \frac{\sqrt{3}}{3} \end{cases}.$$

Nestas condições, os pesos são facilmente obtidos resolvendo o sistema de equações lineares:

$$\begin{cases} w_1 + w_2 = 2 \\ w_2 \left( -\frac{\sqrt{3}}{3} \right) + w_2 \frac{\sqrt{3}}{3} = 0 \end{cases}.$$

Portanto,  $\begin{cases} w_1 = 1 \\ w_2 = 1 \end{cases}.$

Genericamente, a regra de integração de Gauss de  $n$  pontos permite integrar exactamente polinómios de grau  $2n - 1$ .

## 2. *Shear-Locking* em elementos finitos de laje de Mindlin-Reissner

Dos termos não nulos da matriz  $D$ , os que estão relacionados com a deformação por flexão podem ser agrupados numa submatriz  $D_f$ , enquanto os relacionados com a deformação por corte podem ser agrupados na submatriz  $D_c$ , pelo que se pode escrever:

$$D = \left[ \begin{array}{c|c} D_f & \mathbf{0} \\ \hline \mathbf{0} & D_c \end{array} \right].$$

O mesmo pode ser feito para o operador de compatibilidade:

$$A = \left[ \begin{array}{c} A_f \\ A_c \end{array} \right].$$

Consequentemente,

$$\mathbf{B}_{(e)} = \mathbf{A} \boldsymbol{\Psi}_{(e)} = \begin{bmatrix} \mathbf{B}_{f(e)} \\ \mathbf{B}_{c(e)} \end{bmatrix}.$$

Substituindo estas expressões na expressão da matriz de rigidez elementar, verifica-se que esta é a soma dum parcela relativa à deformação por flexão com uma parcela relativa à deformação por corte, isto é:

$$\mathbf{K}_{(e)} = \int_{\Omega_{(e)}} \mathbf{B}_{(e)}^T \mathbf{D} \mathbf{B}_{(e)} d\Omega = \int_{\Omega_{(e)}} \mathbf{B}_{f(e)}^T \mathbf{D}_f \mathbf{B}_{f(e)} d\Omega + \int_{\Omega_{(e)}} \mathbf{B}_{c(e)}^T \mathbf{D}_c \mathbf{B}_{c(e)} d\Omega = \mathbf{K}_{f(e)} + \mathbf{K}_{c(e)}.$$

Quando  $h/L$  diminui, como

$$\mathbf{D}_f = \frac{Eh^3}{12(1-\nu^2)} \begin{bmatrix} 1 & \nu & 0 \\ \nu & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1-\nu}{4} \end{bmatrix} \text{ e } \mathbf{D}_c = \frac{5}{6} \frac{Eh}{2(1+\nu)} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

os termos de  $\mathbf{K}_{f(e)}$  tornam-se muito pequenos face aos de  $\mathbf{K}_{c(e)}$ .

Nestas circunstâncias, o erro numérico na soma de  $\mathbf{K}_{f(e)}$  com  $\mathbf{K}_{c(e)}$  faz com que os deslocamentos do modelo de elementos finitos dependam principalmente da deformabilidade por corte. Isto é precisamente o oposto do que sucede na realidade, pois os deslocamentos dum laje fina dependem principalmente da deformabilidade por flexão.

Como a deformabilidade por corte é proporcional a  $1/h$  e a deformabilidade por flexão é proporcional a  $1/h^3$ , isto significa que a rigidez do modelo de elementos finitos, à partida sempre maior do que a da laje real, está ainda a ser sobrestimada devido aos erros numéricos.

Este fenómeno de sobrestimação da rigidez é designado por *locking* ou, sendo devido à rigidez de corte, *shear-locking*.

Quando a integração da matriz de rigidez é efectuada numericamente, através da regra de Gauss, a sobrestimação da rigidez pode ser evitada reduzindo o número de pontos de integração utilizados.

A integração reduzida diminui a rigidez da malha de elementos finitos, podendo até tornar a malha menos rígida do que a laje real. Além disso, pode tornar a matriz de rigidez global mal condicionada, causando o aparecimento de deslocamentos espúrios, ou mesmo singular.

Para evitar o mau condicionamento da matriz de rigidez global, a integração reduzida não deve ser uniforme, afectando as duas parcelas da rigidez, mas selectiva, subintegrando apenas a parcela de corte.

Os elementos finitos de grau mais baixo são os mais sensíveis ao fenómeno de *locking*, quando a integração é completa. Simultaneamente, são os mais susceptíveis de originar uma matriz de rigidez global mal condicionada, quando a integração é reduzida, mesmo de forma selectiva.